



# DreamLAN

Reglement 2020

Jongerenplatform Etten-Leur

## INHOUDSOPGAVE

### 1.1 INLEIDING

1.1.1 Algemeen .....	2
1.1.2 Organisatie .....	2
1.1.3 Definities.....	2

### 1.2 LOCATIE

1.2.1 Aanwezigheid.....	3
1.2.2 Openingstijden van het evenement .....	3
1.2.3 Parkeren.....	3

### 1.3 DEELNAME

1.3.1 Identificatieplicht.....	4
1.3.2 Betaling .....	4
1.3.3 Betalingsbewijs .....	4
1.3.4 Online Inschrijving.....	4

### 1.4 EIGEN RISICO

1.4.1 Algemeen .....	5
1.4.2 Veiligheid.....	6
1.4.3 Vrijwaring.....	6

### 1.5 GEDRAG

1.5.1 Vandalisme .....	7
1.5.2 Geweld .....	7
1.5.3 Afval .....	7
1.5.4 Roken.....	7
1.5.5 Geluidniveau .....	7

### 1.6 BEVEILIGING

1.6.1 Algemeen .....	8
1.6.2 Camerabewaking .....	8
1.6.3 Apparatuurcontrole.....	8

### OVERIGE

1.7.1 Opslag van inschrijfgegevens.....	9
1.7.2 Emailadres deelnemer .....	9
1.7.3 Overmacht.....	9
1.7.4 Terugave deelnemersgeld .....	9
1.7.5 Goedkeuring.....	<b>Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.</b>

# 1.1 INLEIDING

## 1.1.1 ALGEMEEN

Om het evenement op een voor iedereen plezierige manier te laten verlopen, zijn de volgende regels van toepassing op DreamLAN. Alle deelnemers van DreamLAN moeten akkoord gaan met dit reglement om deel te nemen aan DreamLAN. Voor bezoekers en buitenstaanders geldt hetzelfde reglement bij binnenkomst op het evenement.

Wie zich niet aan de regels houdt krijgt van de organisatie een waarschuwing, of zal als de ernst dusdanig is direct worden verwijderd en zal verdere toegang worden ontzegd.

## 1.1.2 ORGANISATIE

Het Jongerenplatform Etten-Leur / DreamLAN is een groep vrijwilligers die evenementen organiseren voor en door jongeren in en rondom Etten-Leur. Wij zijn een Non-Profit organisatie en proberen leuke evenementen voor jullie te organiseren.

## 1.1.3 DEFINITIES

- **Deelnemer**  
Een deelnemer is iemand die zich heeft ingeschreven via DreamLAN.nl of op het evenement bij de ingang. Hij of zij is pas een deelnemer wanneer ingecheckt en betaald op DreamLAN
- **Bezoeker**  
Een bezoeker is iemand die kort bezoek brengt aan een deelnemer van DreamLAN.
- **Buitenstaander**  
Een buitenstaander is iemand die niets met DreamLAN te maken heeft en zich niet gedraagt als bezoeker.
- **Locatie**  
De locatie is Stijn Streuvelslaan 42, 4873 EB Etten-Leur.
- **Organisatie**  
De organisatie zijn vrijwilligers, zij zullen herkenbaar zijn aan een Keycord, naamplaatje, T-shirt of iets dergelijks. Indien er problemen of vragen zijn kan je altijd bij hen terecht.

## 1.2 LOCATIE

### 1.2.1 AANWEZIGHEID

De deelnemers mogen alleen aanwezig zijn in de aangewezen/toegewezen ruimtes. Deze ruimtes zijn als volgt:

- De grote zaal / evenementenzaal
- De ruimte
- De WC's gelegen aan de grote zaal
- Rokersruimte/Plein (Buiten)

De andere ruimtes in het gebouw zijn verboden terrein!

### 1.2.2 OPENINGSTIJDEN VAN HET EVENEMENT

De locatie is vanaf vrijdag 24 april 2020 om 18:00 uur geopend en zal zondag 26 april 2020 rond 18:00 uur sluiten. Deelnemers die zich voor of na openingstijden op de locatie bevinden zullen worden verwijderd, tenzij de organisatie nadrukkelijk toestemming heeft gegeven voor de aanwezigheid.

### 1.2.3 PARKEREN

Bij de ingang van de locatie zijn voldoende parkeerplaatsen beschikbaar evenals op de aangelegen weg. Zorg ervoor dat er dusdanig geparkeerd wordt, zodat dit geen overlast aan de omgeving veroorzaakt.

## 1.3 DEELNAME

### 1.3.1 IDENTIFICATIEPLICHT

Iedere bezoeker, deelnemer van DreamLAN moet zich kunnen legitimeren met een geldig paspoort of identiteitsbewijs.

### 1.3.2 BETALING

Betaling geschiedt bij aanvang van het evenement of online, contant en gepast aan de deur gezamenlijk met het tonen van een kopie van het inschrijfbewijs (bevestigingsmail / e-ticket). Bij het niet vertonen van een inschrijvingsbewijs zal de inschrijving worden gecontroleerd in ons systeem. Hiervoor is echter wel een geldig legitimatiebewijs nodig van de deelnemer, dit om zijn identiteit te bevestigen.

### 1.3.3 BETALINGSBEWIJS

Men dient het polsbandje dat hij/zij bij het inchecken als bewijs van betaling krijgt zichtbaar voor crewleden te dragen. De crew is bevoegd om een deelnemer naar dit betalingsbewijs te vragen. Kan hij of zij dit bewijs niet tonen, dan zal hij/zij direct moeten betalen tegen het `betalen aan de deur tarief`, of hij/zij kan niet deelnemen aan het evenement. Wanneer een deelnemer de toegang tot het terrein - om welke reden dan ook - ontzegt of geweigerd wordt, zal hij/zij in geen geval het betaalde toegangsgeld terugkrijgen. Het is niet toegestaan om fraude te plegen met inschrijf- of betalingsbewijzen. Hieronder wordt o.a. verstaan: het namaken of manipuleren van de inschrijfbewijzen.

### 1.3.4 ONLINE INSCHRIJVING

Het is mogelijk tot maximaal **één dag** voor het evenement online in te schrijven via [www.dreamlan.nl](http://www.dreamlan.nl). Na deze tijd wordt het "Deurtarief" gerekend mits er nog plaatsen vrij zijn.

## 1.4 EIGEN RISICO

### 1.4.1 ALGEMEEN

Bezoek aan DREAMLAN geschiedt volledig op eigen risico, DREAMLAN evenals Jongerenplatform Etten-Leur is op geen enkele wijze aansprakelijk voor diefstal en/of schade aangebracht door de bezoekers/vrijwilligers op zijn/haar eigendom(men). Iedereen is zelf verantwoordelijk voor een goed werkend en veilig besturingssysteem en een up to date virusscanner

**1.4.1.1** Bij deelname/inschrijving aan DREAM-LAN ga je automatisch akkoord met het reglement, ook ga je akkoord met de online entreeprijs. Het entree geld moet bij aankomst direct worden betaald aan de deur op de dag van de LAN party of van te voren in de ticketshop. Dit wordt niet geretourneerd!

**1.4.1.2** Xboxen / Playstation 3 / Playstation 4 en overige consoles worden ook toegestaan.!

**1.4.1.3** Het is niet toegestaan merchandise/folders/affiches en/of ander reclamematerialen te verspreiden op het evenement zonder (onze) vooraf verleende toestemming.

**1.4.1.4** Er mag niet gerommeld worden met servers, netwerkcomponenten of het elektriciteitsnetwerk, geen 'gehack', geen 'genuke', geen 'D-/DOS attacks' etc.

**1.4.1.5** Ons netwerk en onze infrastructuur staat onder constante toezicht, mochten wij zien dat iemand misbruik maakt van onze spullen wordt hij/zij, zonder pardon, per-direct verwijderd van de LAN party!

**1.4.1.6** Wij behouden het recht iemand de toegang tot de LAN party te ontzeggen of weigeren zonder opgaven van reden.

**1.4.1.7** De organisatie behoudt het volledige recht regels/regelementen/gegevens te veranderen/aan te passen tot op de dag VOOR de LAN!

**1.4.1.8** Tussen 23.00 uur en 08.00 uur zal de muziek op een laag niveau staan, houd er rekening mee dat je tussen dit tijdstip GEEN onnodig lawaai maakt.

**1.4.1.9** Aanwijzingen van de organisatie moeten ten alle tijden worden opgevolgd!

**1.4.1.10** Het nuttigen van verboden middelen is ten strengste verboden!

**1.4.1.11** Iedere deelnemer is verantwoordelijk voor zijn eigen afval, deponeer dit dus in de daarvoor bestemde afvalbakken.

## 1.4.2 VEILIGHEID

**1.4.2.1** De computer / laptop mag geen defecte kabels/aansluitingen of beschadigde kabels vertonen.

**1.4.2.2** De computer dient in goede staat te zijn en mag geen risico vormen voor het netwerk.

**1.4.2.3** Alle kabels die op de netspanning zijn aangesloten dienen geaard en geïsoleerd te zijn (bv. Geen geknoei met kroonsteentjes).

**1.4.2.4** Je bent niet toegestaan andere apparatuur dan alleen je pc en randapparatuur aan te sluiten. Hieronder verstaan wij één monitor en computerkast of één laptop en een toetsenbord, muis en een headset. Dus geen overige elektronische apparaten, zoals: diepvries, airco, magnetron e.d.

## 1.4.3 VRIJWARING

Deelnemer stelt bij het akkoord van dit reglement de organisatie en hoofd organisatie vrij van alle aansprakelijkheid aan zijn of haar eigendommen die verband houden met de wijze waarop de deelnemer gebruik maakt van de faciliteiten tijdens het evenement. De hoofdorganisatie is niet verantwoordelijk voor de data op het netwerk; zij bieden alleen de faciliteiten.

## 1.5 GEDRAG

### 1.5.1 VANDALISME

Bij het met opzet vernielen van eigendommen van de organisatie en/of anderen volgt verwijdering van het terrein en directe aangifte bij de politie. Bovendien wordt de deelnemer verdere toegang tot de DreamLAN en eventuele komende evenementen ontzegd. Bij beschadiging van het terrein of de gebouwen door ongepast gedrag zal de schade die de DreamLAN hierdoor ondervindt verhaald worden op de dader.

### 1.5.2 GEWELD

In het geval van een vechtpartij tussen twee of meer personen zullen de betrokken personen tot de orde geroepen worden en schakelen wij direct de politie in. Indien de crew dit nodig acht, kunnen de personen worden verwijderd van het terrein en kan de toegang tot het evenement worden ontzegd.

### 1.5.3 AFVAL

Afval dient te worden gedeponereerd in de daarvoor bestemde bakken / containers / zakken. Deze staan door de hele ruimte verspreid. Het maken van rommel, in welke vorm dan ook zal worden bestraft. Aan het einde van het de Dream-LAN dient de plek van de bezoeker schoon en netjes achtergelaten te worden.

### 1.5.4 ROKEN

Het is niet toegestaan binnen te roken. Roken kan op de daarvoor bestemde rookplek, buiten naast de grote zaal.

### 1.5.5 GELUIDNIVEAU

Het is niet toegestaan om een geluidsinstallatie mee te nemen. Er dient dus een hoofdtelefoon/oordoppen te worden gebruikt. Tijdens het roken op de rokersplaats dient er rekening gehouden te worden met de bewoners van omliggende woningen. Het geluidsniveau moet daarom beperkt worden gehouden.



## 1.6 BEVEILIGING

### 1.6.1 ALGEMEEN

De daarvoor aangestelde crewleden zijn tijdens DreamLAN verantwoordelijk voor de veiligheid en beveiliging van het evenement. Samen met elkaar zorgen zij dat het evenement op een veilige manier plaatsvindt. Dit houdt onder andere in dat er wordt gelet op brandveiligheid, het aantal aanwezige personen, gebouwbeveiliging en toegangscontrole.

### 1.6.2 CAMERABEWAKING

De crew maakt gebruik van camera's om hun beveiligingstaak uit te voeren. Naast het gebruik van de vaste camera's in het gebouw, wordt er ook gebruik gemaakt van tijdelijke beveiligingscamera's, zodat het dekkingsgebied zo groot mogelijk is. Tijdens het evenement wordt er live meegekeken door minimaal één van de crewleden. Bovendien worden alle beelden voor onbepaalde tijd bewaard, zodat ze bij eventuele strafbare feiten teruggekeken kan worden en zo nodig kunnen dienen als bewijs.

### 1.6.3 APPARATUURCONTROLE

De crew is gemachtigd om controle uit te voeren aan apparatuur van deelnemers. Dit kan bijvoorbeeld als er getwijfeld wordt aan de brandveiligheid van apparatuur of aan de veiligheid op het gebied van elektriciteit (kans op elektrische schokken, etc.).

## 1.7 OVERIGE

### 1.7.1 OPSLAG VAN INSCHRIJFGEGEVENS

Als een deelnemer zich registreert bij DreamLAN worden er een aantal persoonlijke gegevens opgeslagen. De beheerders van de database doen er alles aan om deze gegevens goed te bewaren en alleen beschikbaar te stellen aan crewleden die daar rechten voor hebben. Deze crewleden kunnen (een deel van) de gegevens bekijken om, onder andere, de volgende redenen:

- Controle of een deelnemer betaald heeft
- Controle of een deelnemer ingeschreven is voor een LAN
- Het verzenden van informatie aan de deelnemer
- Het contact opnemen met de deelnemer in geval van vragen
- Het contact opnemen met de deelnemer in geval van diefstal/vernietiging e.d.
- In een noodgeval (bijvoorbeeld ziekte, e.d.)

Persoonlijke gegevens worden nooit doorgegeven aan derden.

### 1.7.2 EMAILADRES DEELNEMER

Voor het inschrijven op DreamLAN.nl geeft de deelnemer zijn/haar mailadres op. DreamLAN zal dit adres nooit doorgeven aan derden. Het adres zal gebruikt worden om LAN-Gerelateerde mails te verzenden. Hieronder wordt onder andere verstaan:

- Aankondiging van een nieuwe LAN-party van het Jongerenplatform Etten-Leur
- Een informatiemail over een LAN-party waarvoor de deelnemer aangemeld is
- Contact opnemen met een individuele deelnemer over LAN-gerelateerde zaken

### 1.7.3 OVERMACHT

Toch kan het voorkomen dat één of meerdere diensten (tijdelijk) niet beschikbaar zijn tijdens het evenement. Een aantal oorzaken kunnen zijn:

- Stroomuitval
- Technische storing
- Brand
- Wateroverlast
- Ontruiming

In gevallen van overmacht zal de crew er alles aan doen om het evenement zo snel mogelijk te hervatten/vervolgen.

### 1.7.4 TERUGAVE DEELNEMERSGELD

In gevallen van overmacht wordt er geen deelnemersgeld teruggegeven. Achteraf kan er worden gekeken wat er eventueel gedaan kan worden om de deelnemers te compenseren voor de gelede schade.